Sweet Home 3D : Didacticiel création et adjonction de meuble

Pré-requis

1. Art Of Illusion

Première étape

1. **Ouvrez Art Of Illusion** \rightarrow 4 vues sur fond blanc :



2. Ouvrez le menu Vue → Grille... et mettez les réglages suivants :



3. Vous obtenez ceci :

Devant			ParaMée		-	100		Tray	-								Gauc	te -	-
1,54.0	-3,5	-	3.0	-2,5	-2.0	-1,5	-1,0	-0,5	0,0	0,5	1,0	1,5	2,0	25	3,0	3,5	4 1,54.0	-3,5	-3,0
1,0								-					-	-			t,0		
a.A	t				1		f			1	t	t		1		1	0.5		Ť
-0,0	-	1						-10	Ð		t	1		+		-	0,0-		-
-0.5							1		1		1						-0.5		
-1,0													-				-1,0		
-15							<u> </u>		_	_	_	_	_	_	_	_	-1,5		
Dessu	5	•	• Paralèse • 100 Tray •										Carre	eta 1	-				
1.010	.35	-	3.0	.75	-2.0	.15	-1.0	.65	10.5	0.5	3.0	1.5	2.0	25	3.0	3.5	43		

Autres étapes

- 1. Nous allons commencer par créer un cube :
 - 1. **Objet → Créer une primitive → Cube**, entrez les valeurs suivantes :



- X = largeur de l'écran Y = hauteur Z = profondeur. Nous réalisons un écran 16/9 donc le rapport X/Y doit valoir 16/9, ce qui est le cas de 4/2,5. Pourquoi ne pas avoir directement entré 16/9 ? Tout simplement pour ne pas devoir toujours jouer avec le zoom, avec ces dimensions notre « cube » qui est en fait un pavé tient dans la fenêtre sans rien toucher, ce qui nous évite des manipulations inutiles.
- 2. Nous obtenons ce beau pavé:

Conclusion

Problèmes connus

Voir aussi

- (fr) Article
- (en) Article

Basé sur « Article » par Auteur.

From:

https://doc.wikis.frapp.fr/ - doc

Permanent link: https://doc.wikis.frapp.fr/doku.php?id=tutoriel:graphisme:sweethome3d:meubl es:creer:start

Last update: 2023/06/02 16:16