portail

Graphisme

Matériel

Logiciels

1. 2D
2. **3D**
    1. **Sweet Home 3D : création d'aménagement de maison en 3D**
    2. **Blender : une application très complète de modélisation de tout genres et d'animation**
    3. **Art of Illusion (AOI)**
3. Bibliothèques
4. **Capture**
    1. **Shutter : capture d'écran**
5. Conversion
6. Créer & Éditer
7. **Marquage**
    1. **Exif : afficher et modifier les données EXIF d'une image**
8. Outils polyvalents
9. Visualiser

Tutoriels

1. 2D
2. 3D
3. Bibliothèques
4. Capture
5. Conversion
6. **Créer & Éditer**
    1. **Optimiser tous les JPEG du répertoire courant**
    2. **Optimiser et compresser les images JPEG ou PNG dans la ligne de commande Linux**
    3. **Comment corriger la perspective d’une image avec Gimp**

    4. **Améliorer des images par lot : https://doc.ubuntu-fr.org/tutoriel/traitement_par_lots**
    5. **Comment réaliser un pêle-mêle de photographies avec GIMP**
7. Marquage
8. Outils polyvalents
9. Visualiser

Problèmes connus

Voir aussi

- **(fr)** Article
- **(en)** Article

Basé sur « Article » par Auteur.

From:
https://doc.wikis.frapp.fr/ - **doc**

Permanent link:
https://doc.wikis.frapp.fr/doku.php?id=portail:graphisme:start

Last update: **2023/06/04 22:37**