


Logiciel

Sweet Home 3D : création d'aménagement de maison en 3D

Pré-requis

Installation

1. **Dans l'application Logiciel**, cherchez sweethome, depuis dl.flathub.org
2. **Méthode via Java Web Start** qui met à jour automatiquement le logiciel :
 1. Installez  [libjava3d-java](#) (non présent par défaut)

```
USER@MACHINE:~$ sudo apt install {libjava3d-java,}
```

2. **Localisez javaws :**

```
USER@MACHINE:~$ which javaws  
/usr/bin/javaws
```

3. **Téléchargez le fichier <http://www.sweethome3d.eu/SweetHome3D.jnlp> :**

```
USER@MACHINE:~$ wget http://www.sweethome3d.com/SweetHome3D.jnlp
```

4. **Lancez ce fichier avec javaws :**

```
USER@MACHINE:~$ /usr/bin/javaws ./SweetHome3D.jnlp
```

Configuration

Utilisation

1. [Sweet Home 3D : Didacticiel création et adjonction de meuble](#)

Désinstallation

Problèmes connus

Voir aussi

- **(fr)** <https://doc.ubuntu-fr.org/sweethome3d>
 - **(fr)** <http://www.sweethome3d.com/fr/download.jsp#SweetHome3DInstaller>
 - **(fr)** <http://www.sweethome3d.com/fr/creerMeubleSweetHome3D.pdf>
-

Basé sur « [Sweet Home 3D](#) » par doc.ubuntu-fr.org.

From:

<https://doc.wikis.frapp.fr/> - **doc**

Permanent link:

<https://doc.wikis.frapp.fr/doku.php?id=logiciel:graphisme:sweethome3d:start>

Last update: **2023/06/02 16:16**

