Logiciel

Sweet Home 3D : création d'aménagement de maison en 3D

Pré-requis

Installation

1. **Dans l'application Logiciel**, cherchez sweethome, depuis dl.flathub.org
2. **Méthode via Java Web Start** qui met à jour automatiquement le logiciel :
   1. Installez libjava3d-java (non présent par défaut)

      ```
      USER@MACHINE:~$ sudo apt install {libjava3d-java,}
      ```

   2. **Localisez javaws** :

      ```
      USER@MACHINE:~$ which javaws
      /usr/bin/javaws
      ```

   3. **Téléchargez le fichier http://www.sweethome3d.eu/SweetHome3D.jnlp** :

      ```
      USER@MACHINE:~$ wget http://www.sweethome3d.com/SweetHome3D.jnlp
      ```

   4. **Lancez ce fichier avec javaws** :

      ```
      USER@MACHINE:~$ /usr/bin/javaws ./SweetHome3D.jnlp
      ```

Configuration

Utilisation

1. **Sweet Home 3D : Didacticiel création et adjonction de meuble**

Désinstallation

Problèmes connus

Voir aussi

- **(fr)** https://doc.ubuntu-fr.org/sweethome3d
- **(fr)** http://www.sweethome3d.com/fr/download.jsp#SweetHome3DInstaller
- **(fr)** http://www.sweethome3d.com/fr/creerMeubleSweetHome3D.pdf

---

Basé sur « Sweet Home 3D » par doc.ubuntu-fr.org.

From:
https://doc.wikis.frapp.fr/ - **doc**

Permanent link:
https://doc.wikis.frapp.fr/doku.php?id=logiciel:graphisme:sweethome3d:start

Last update: **2023/06/02 16:16**