

Logiciel

# Blender : une application très complète de modélisation de tout genres et d'animation

## Pré-requis

1. Avoir activé l'**accélération graphique**.
2. Avoir une **Carte Graphique compatible OpenGL 2.1** depuis la version 2.77 de Blender, correspondant à un minimum d'une génération GeForce 9xxx pour NVidia.

## Installation

- Installez  **blender**

```
USER@MACHINE:~$ sudo apt install {blender,}
```

## Configuration

## Utilisation

## Désinstallation

## Problèmes connus

## Voir aussi

- (fr) [Blender : suite de création 3D](#)

---

Basé sur « [Blender : suite de création 3D](#) » par [doc.ubuntu-fr.org](#).

From:

<https://doc.wikis.frapp.fr/> - **doc**

Permanent link:

<https://doc.wikis.frapp.fr/doku.php?id=logiciel:graphisme:blender:start>



Last update: **2023/06/04 22:37**